



Apresentação:

A **GP1AMR** (9º Campeonato), somente terá participação conforme Regulamento 001/2016 de 15/05/2016 e 002/2016 de 10/07/2016. Os prêmios serão entregues aos participantes no final do Campeonato. (1º 2º e 3º Colocado).

O Grid será composto de 22 carros...com desempenho Igual... e dificuldade LENDA. Os Gps serão realizados toda Quinta Feira.

Obs.: Os prêmios podem demorar até 45 dias para chegar dependendo do tempo para confecção e pintura dos prêmios e Correios.

O **6º TORNEIO SEMANAL**. Não haverá premiação. O Grid será composto por 20 pilotos. Desempenho REALISTA, Dificuldade LENDA Os Gps serão realizados toda Quarta Feira.

O **SPECIAL CHAMPIONSHIP WF1**, não haverá premiação. O Grid será composto por 22 pilotos. Desempenho IGUAL, Dificuldade LENDA Os Gps serão realizados toda Terça feira.

Os Pilotos dos campeonatos, podem ficar em grupos desde de que: seja com seu companheiro de EQUIPE. Os pilotos que não estiverem com seus companheiros de equipe e apenas na sala, pedimos que não atrapalhe com comentários desnecessários, a não ser o que relata o **artigo 17º** do Regulamento.

Por ser um Jogo novo e não termos Ideia do comportamento de 22 pilotos em sala e suas respectivas internet, o Art. 17º será utilizado apenas na 2º Etapa. Para todos terem noção e tempo necessário para arrumarem a NAT.

A penalização do **Art. 6º** também será utilizada a partir do 2º GP, para que todos tenham maior tempo para preparam a gravação e o meio utilizado para cada piloto.

Obs.: os pilotos utilizam gravações pelo DVR de jogo, por celulares colocados à frente da TV, ou do notebook em frente a TV.

Gravações por meio de Streaming ou Twitter, são proibidos.

Pedimos a todos os pilotos, que ainda estão aprendendo a utilizar a Tração MEDIA ou sem TRAÇÃO, que somente pilotem desta forma nos campeonatos quando estiverem seguros. O mesmo para desligarem os Freios ABS. Se não estão seguros utilizem ABS e tração completa nos Campeonatos.

Lembramos a todos os pilotos que os campeonatos estão ligados em SIMULAÇÃO, portanto qualquer toque haverá avarias no carro.

O F1 2016 está muito mais realista, e não admite erros, ou ultrapassagens forçadas.

Na formula 1 oficial existem os pontos certos de ultrapassagens, qualquer tentativa de ultrapassagens em S, ou outros pontos de difícil ultrapassagem, acontece o toque e fatalmente o fim de corrida para os pilotos.

Portanto saibam o momento certo de ultrapassar, quem acompanha F1, os pilotos em várias ocasiões ficam várias voltas atrás até achar o momento certo, e muitas vezes não conseguem.

Cada piloto sabe do seu potencial, não invente, não fique dançando na pista, se errou, sai da frente, ser ultrapassado ou chegar atrás não é vergonha nenhuma. Vergonha e desrespeitar, bater, tirar seu companheiro da corrida, e não completar o GP.

Desejamos a todos um ótimo Campeonato, e que acima de tudo reine a amizade entre os pilotos virtuais, se errarem peçam desculpas, ou pelo lobby, facebook, WhatsApp, chat ou qualquer outro meio que achar conveniente, um simples pedido de desculpa, e reconhecimento do erro pode fazer muita diferença.